



**CONFEDERACION ARGENTINA
DE INSTITUCIONES
EDUCATIVAS PRIVADAS**
PERS. JURID. N° 1.522.334



*Asociación de Entidades
Educativas Privadas Argentinas
Asociación Civil sin fines de Lucro
Personería Jurídica 8386
Cámara Argentina de Enseñanza Privada*

**VIVENCIAS ESTUDIANTILES 2010
– AÑO DEL BICENTENARIO DE LA REVOLUCIÓN DE MAYO –
OLIMPIADAS DE INFORMÁTICA**

ORGANIZACIÓN:

Colegio Universitario Liceo Informático II

Las Olimpiadas de Informática que organiza el Colegio Universitario Liceo Informático II, para CAIEP (Confederación Argentina de Instituciones Educativas Privadas), en el presente ciclo lectivo 2010 – Año del Bicentenario de la Revolución de Mayo - y con la participación de establecimientos educativos pertenecientes a distintos niveles educativos de la República Argentina, tienen como meta el conocimiento, la creación y la difusión de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones a través de sus diferentes formas de uso y funcionalidad desde un enfoque antropocéntrico. Considerando el estado actual de desarrollo y penetración de las TICs, el conocimiento de la informática se vuelve indispensable, en cuanto prácticamente no hay ninguna esfera de la Ciencia e inclusive el arte, en las que no se utilicen las computadoras para realizar gestión de información, proponer y ejecutar formación y capacitación, indagar en el conocimiento, construirlo, crear y recrear.

Para el Ciclo lectivo 2010 se ha establecido que **podrán participar alumnos y docentes pertenecientes al Colegio Universitario Liceo Informático II (entidad organizadora) en calidad de concursantes, siempre y cuando no tengan relación o vínculo alguno con los integrantes del jurado.**

La organización de la convocatoria es la siguiente:

☒ No hay límites de trabajos a presentar por escuela. Un mismo grupo puede presentar un solo trabajo para cada categoría.

☒ Los ejemplares de los trabajos (CD-ROM) y el sobre con los datos personales deberán enviarse con la siguiente inscripción:

OLIMPIADA DE INFORMÁTICA

NIVEL:.....CATEGORIA:.....

TEMA:.....

Colegio Universitario LICEO INFORMÁTICO II

AMEGHINO 865 – CP.:(6300) – SANTA ROSA – LA PAMPA

➤ En el reverso del sobre constará:

- El nombre de la escuela o Instituto, la dirección incluyendo localidad, provincia y código postal, teléfono, e-mail y horario de atención
- Nota: Serán descalificados aquellos trabajos que hayan participado o sido premiados en otros concursos (los trabajos presentados deben ser originales).

➤ Nuestros teléfonos, fax, e-mail: liceo@cpenet.com.ar - TELEFAX: 02954 / 415777 / 432952

BASES Y CONDICIONES

Objetivos:

En el marco enunciado, las Olimpiadas de Informática tienen como objetivos fundamentales:

- Propiciar la participación de niños y jóvenes en actividades relacionadas con la creación de aplicaciones informáticas y/o de comunicaciones digitales, al servicio del hombre y su calidad de vida;
- Contribuir a la formación de los jóvenes al fomentar su participación en actividades que demandan investigación, desarrollo y superación de los conocimientos que han construido, incluyendo, por supuesto, a las áreas de la Tecnología Informática y de Comunicaciones;
- Promover el uso y aplicación de la informática como herramienta adecuada para la resolución de problemas;
- Estimular el acercamiento de niños, jóvenes y adultos a la Informática, Teleinformática y Comunicaciones por medio de la realización de aplicaciones de intercambio de experiencias y conocimientos entre estudiantes y docentes del área;
- Estimular las capacidades críticas de los participantes;

Bases

- Podrán participar todos los alumnos de la Educación Secundaria. La participación es grupal.
- En esta realización 2010 reiteramos la propuesta de participación de docentes en forma individual o por grupos.
- Los grupos pueden estar compuestos por hasta tres personas.
- La inscripción se abrirá el 15 de junio de 2010 y cierra indefectiblemente el 31 de agosto de 2010; el valor de la misma será de \$ 100 por trabajo presentado. El importe fijado para la inscripción será destinado a la cobertura de los gastos que implica la gestión de la instancia participativa.

Categorías:

A. ALUMNOS – 1° del Secundario, 3er. Ciclo EGB: 8° y 9° Año

B. ALUMNOS - NIVEL POLIMODAL: 1°, 2° y 3° Año

C. ALUMNOS - NIVEL SUPERIOR: Institutos superiores Oficiales o Privados Incorporados a la Enseñanza Oficial, Institutos de Formación Docente Continua, Colegios Universitarios o Universidades

D. Docentes y Directivos de EGB

E. Docentes y Directivos de los Niveles Polimodal y Superior

Los trabajos podrán incluirse en cualquiera de las siguientes alternativas:

1. Diseño de páginas Web

Habilidades mínimas y necesarias que deben poseer los participantes

- Uso aplicaciones específicas para crear y publicar sitios Web
- Elaboración de páginas Web a través del manejo de HTML
- Planificación y diseño de página Web con un propósito determinado que incorpore elementos multimedia
- Diseño de animaciones con la aplicación multimedia Adobe Flash
- Manejo de elementos interactivos en las páginas Web que permitan intercambiar la información con los usuarios, como formularios de recolección de la información, foros de opinión o una pequeña base de datos

Temas sugeridos para diseño de páginas Web

- Festejo del Bicentenario de la Revolución de Mayo en tu Escuela / Colegio
- Sociedades Virtuales – sus Virtudes y Riesgos
- Mundo Tecnológico dentro de 50 años
- Turismo en tu provincia / ciudad
- Diario Digital de tu Escuela / Colegio

2. Diseño Gráfico y Multimedia

Habilidades mínimas y necesarias que deben poseer los participantes

- Captar fotografías en formato digital
- Utilizar el software de retoque de imágenes fotográficas

- Utilizar dispositivos de grabación de audio y video
- Emplear los diferentes soportes, formatos y compresiones para los productos audiovisuales

Temas sugeridos para el desarrollo de aplicaciones multimedia:

- Bicentenario de la Revolución de Mayo
- Solidaridad, Escuela y Sociedad Civil
- Globalización e Identidad
- Turismo en Argentina
- Arte y Literatura
- Ciencias Sociales – Filosofía, Historia, Sociología, Política
- Ciencias Formales y Naturales: Lógica, Matemática, Física, Química, Biología
- Tecnologías
- Lengua (incluyéndose Español, Inglés, Italiano, Francés y Portugués)

3. Programación Estructurada

Habilidades mínimas y necesarias que deben poseer los participantes

- Conocimiento de uno de los siguientes lenguajes: free "Turbo Pascal", free "Turbo C++"
- Análisis de problemas con múltiples alternativas
- Uso adecuado de las herramientas de análisis y diseño
- Dominio de las estructuras de control: selección, iteración y su aplicación en resolución de problemas
- Manejo de estructuras de datos
- Aplicación de la herramienta de modularidad bajo las características y estructuras adecuadas

Problemas para programación estructurada:

- Problemas lógico - matemáticos que permiten al participante demostrar habilidades mínimas requeridas (se enviarán desde sede organizadora una vez recibida la inscripción)

4. Programación Orientada a Objetos

Habilidades mínimas y necesarias que deben poseer los participantes

- Conocimiento de uno de los siguientes lenguajes: Visual Basic, Visual C++, Java, C++, C#
- Análisis de problemas con múltiples alternativas
- Dominio de UML y su uso en la etapa de análisis y diseño
- Declaración e instanciación de clases, sus atributos y métodos
- Manejo de los conceptos de herencia y polimorfismo

Problemas para programación OO:

- Problemas lógico - matemáticos que permiten al participante demostrar habilidades mínimas requeridas (se enviarán desde sede organizadora una vez recibida la inscripción)

PRESENTACION DE LOS TRABAJOS

El trabajo constará de un original y dos copias, escritas a máquina o con procesador de textos (incluyendo una copia en formato texto - txt) en páginas formato A4 (10 como máximo en total) simple faz.

Las mismas deberán incluir los siguientes datos:

1. Datos del Establecimiento Educativo:
 - Nombre: Dirección: Fax: e-mail:
2. Nombre y Apellido Directivo/s:
3. Nombre de la aplicación o programa:
4. Datos de los Integrantes del Grupo:
 - Nombre y Apellido del Docente Coordinador: Tipo y Número de Documento:
 - Especialidad o funciones que cumple:
 - Domicilio, Teléfono: e-mail:
 - Nombres y Apellidos de los alumnos/docentes participantes: Tipo y número de Documento:
 - Año escolar que están cursando: e-mail:
 - o, en caso de docentes, año/s a cargo, espacio/s curricular/es - cátedra/s a cargo:
5. Importe inscripción por trabajo presentado (\$ 100) mediante cheque a la orden de Liceo Informático II o constancia de transferencia o depósito a la Cuenta Caja de Ahorro Nro. 43465/2 del Banco de La Pampa – Casa Central - a nombre de Lilia E. Armando (Rectora del CU)
6. Desarrollo del Trabajo
7. Adjuntar tres copias en soporte CD-ROM de las aplicaciones incluyendo las fuentes y los ejecutables.

JURADO:

El jurado estará compuesto por profesionales del área de informática pertenecientes a las siguientes instituciones:

- Dos docentes del área de Informática de escuelas públicas de la Provincia de La Pampa (Nivel Medio) que no participen de las Olimpíadas, los que serán designados una vez que se recepcionen los trabajos;
- Un representante designado por el Ministerio de Educación de la Provincia de La Pampa
- Lic. Morales Claudio – Departamento de Seguridad - Banco de La Pampa
- Ing. Mario Cárdenas - Depto. Estadística y Censos (P.E.P.), Proc. De La Pampa
- Ing. Olena Zaporozets – Consejo Provincial de Deportes y Fundación FuPEST
- Prof. Raúl Clavero (Gerencia de Sistemas - Banco de La Pampa)
- Lic. Daniel Sapena (Universidad del Salvador, Facultad de Cs. De la Administración)
- Lic. Lilia E. Armando (Rectorado – Colegio Universitario Liceo Informático II)

El jurado analizará y evaluará los trabajos presentados por los alumnos. Contará con la colaboración y el asesoramiento de equipos docentes de Institutos de Formación Docente Continua de la Provincia de La Pampa. Sus decisiones son inapelables.

EVALUACION:

Se evaluarán los siguientes aspectos según la categoría:

- Diseño de páginas Web
 - Diseño, Originalidad, Interactividad, Valor Social o Cultural.
- Diseño Gráfico y Multimedia
 - Presentación. Interactividad. Utilización de los recursos multimediales. Originalidad. Integridad
- Programación Estructurada y Orientada a Objetos
 - Presentación. Optimización de recursos. Uso del lenguaje seleccionado. Integridad.

METODOLOGÍA DEL CONCURSO

En la categoría de "Diseño de páginas Web" y "Diseño Gráfico y Multimedia" el tema será seleccionado por el grupo dentro de la lista sugerida.

En las categorías de "Programación", los problemas serán enviados desde la Sede a todos los que se hayan inscripto para esa categoría, en un lapso de cinco días.

Los trabajos serán recepcionados hasta el día **10 de septiembre de 2010**. En la primera etapa, el jurado seleccionará un máximo de 16 (dieciséis) trabajos, cuatro por cada alternativa (Diseño de Páginas Web; Diseño Gráfico y Multimedia; Programación Estructurada, Programación OO).

El jurado basará sus criterios en las pautas enumeradas en el apartado EVALUACION.

Inmediatamente se devolverán los trabajos seleccionados a los grupos, con los aspectos eventualmente a mejorar. Se otorgarán 15 días a los participantes para reenviar los trabajos, los que deberán ser remitidos a la Sede (C.U. Liceo Informático II) antes del 25 de septiembre.

En la segunda etapa se seleccionarán un máximo de 3 (tres) trabajos por nivel, entre las alternativas propuestas y sobre la base de los "criterios", los que pasarán a la instancia final, prevista para el día 30 de septiembre de 2010.

Se remitirán a CAIEP, todos los trabajos seleccionados en los primeros días del mes de octubre y en la primer semana de noviembre se llevará a cabo la ceremonia de entrega de premios en la Ciudad de

Buenos Aires en fecha a determinar (datos y dirección serán informados a los finalistas antes del 25 de octubre de 2010).-

En la instancia final, el Jurado tendrá en cuenta aspectos adicionales tales como coherencia, cohesión, expresión y competencia comunicativa (su calidad y eficacia), funcionalidad. Esta instancia requerirá eventualmente de comunicaciones con los autores vía Internet.

PREMIOS:

Los premios, (para cada nivel – 10 (diez) premios en total, más 5 (cinco) menciones especiales – en caso que las hubiere - una como máximo para cada nivel), consistirán en:

- **Diploma y Trofeo para Primer clasificado por cada nivel**
- **Diploma y Trofeo para Segundo Clasificado por cada nivel**
- **Diploma para los participantes cuyos trabajos hayan recibido mención especial.**

*Sede Central: Chacabuco 90 - 2° Piso - (1069) Buenos Aires - Argentina
E-Mail: info@adeepra.com.ar - www.adeepra.com.ar
Telefax: (54-11) 4343-2466/6155/7108 - 4342-8604*